

Лекция 2

Информационные технологии в ... (науке, экономике, политике ...)

ИТ в науке

Процесс научного исследования заключает:

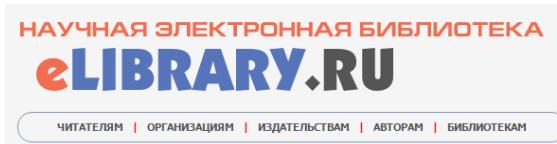
1. Изучение имеющихся знаний

а) Поиск литературы

Базы данных университета или сеть Internet



Search Google or type URL



ЧИТАТЕЛЯМ | ОРГАНИЗАЦИЯМ | ИЗДАТЕЛЬСТВАМ | АВТОРАМ | БИБЛИОТЕКАМ



Карты Маркет Новости Переводчик Картинки Видео Музыка ещё

Найдётся всё. Например, почему трава зеленая

Скачайте Яндекс.Браузер



ResearchGate

ScienceDirect

Explore scientific, technical, and medical research on ScienceDirect
Search for peer-reviewed journals, articles, book chapters and open access content.

Keywords Author name Journal/book title Volume Issue Page

Advanced search

Процесс научного исследования заключает:

б) Работа с литературой в ходе:

- составления библиографии — составления перечня источников, отобранных для работы в связи с исследуемой проблемой;
- рефериования — сжатого изложения основного содержания работы;
- конспектирования — ведения более детальных записей, основу которых составляют выделение главных идей и положений работы;
- аннотирования — краткой записи общего содержания книг или статей;
- цитирования — дословной записи выражений, фактических или цифровых данных, содержащихся в литературном источнике.

Текстовый редактор MS Word позволит автоматизировать все вышеперечисленные операции.

ИТ в науке

1. Изучение имеющихся знаний

в) для автоматического перевода текстов

С помощью программ-переводчиков (PROMT XT) с использованием электронных словарей (Abby Lingvo 7.0.)

г) хранения и накопления информации

Хранить и обрабатывать большие массивы информации можно с помощью CD-, DVD – дисков, Flash-дисков, облака

д) для планирования процесса исследования

Microsoft Outlook, специализированные электронные планировщики

е) общения с ведущими специалистами

Глобальная сеть Интернет, почтовые клиенты, электронная почта, поисковые системы Интернет, браузер.

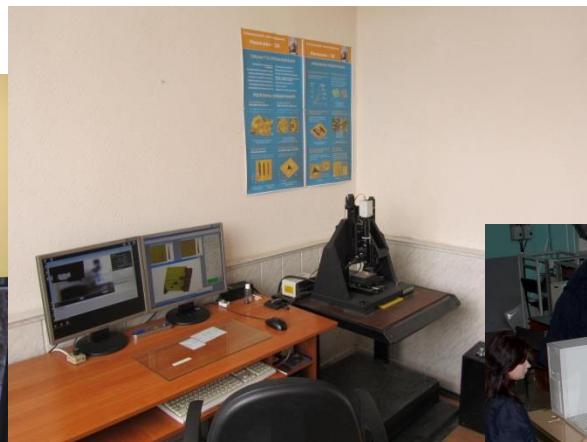
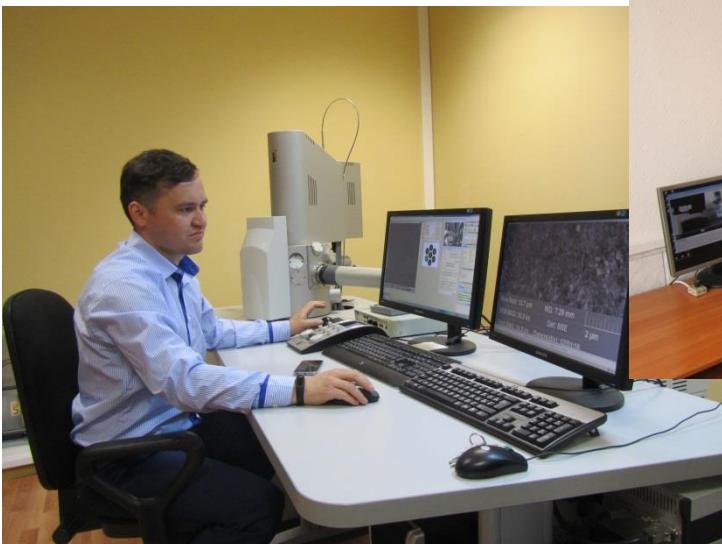
ИТ в науке

2. Теоретическое осмысление

3. Проведение эксперимента, опыта, моделирования

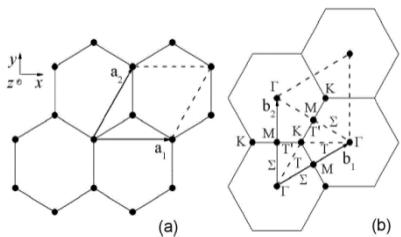
Фиксация данных осуществляется как правило в форме рабочего дневника исследователя, протоколов наблюдений, фотографий, кино- и видеодокументов, системы данных.

Программные средства для обработки и воспроизведения графики и звука, программы для просмотра изображений, программа для создания схем, чертежей, графиков (Visio), Microsoft Office, статистические прикладные программы для обработки данных, программы для моделирования и др.

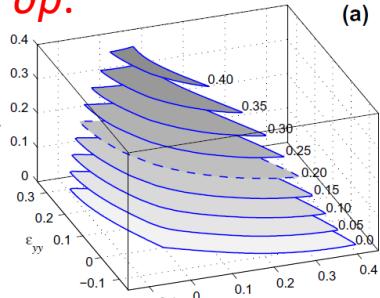


4. Анализ и оформление результатов

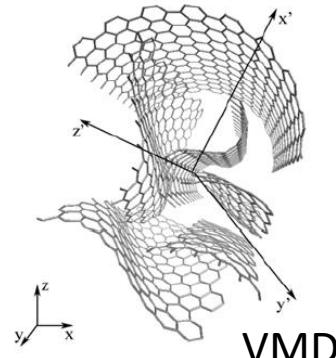
Текстовые и табличные редакторы, программы обработки данных, Microsoft Office, программы для подготовки презентаций, графические редакторы и др.



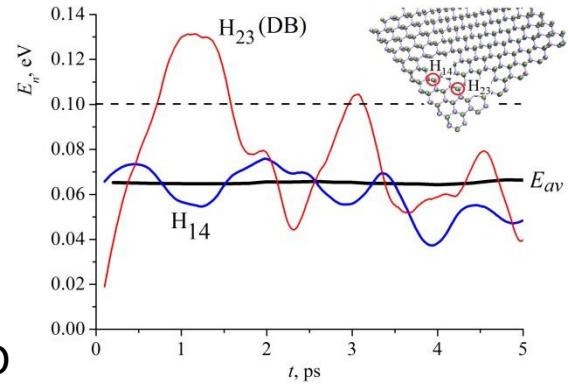
Sma4Win



MatLAB



VMD



Origin

5. Демонстрация и внедрение результатов

Программа для создания презентаций и деловой графики Microsoft Power Point, Microsoft Publisher и другие программы для визуального или аудио представления полученных результатов



ИТ в офисе

Современные требования к документообороту:

- Сокращение времени доступа к информации
- Сокращение дублирования документов и информации
- Упрощение доступа к данным
- Оптимизация хранения документов и данных
- Автоматизация бизнес процессов –
- Улучшение качества обслуживания клиентов
- Повышение дисциплины и качества работы
- Повторное использование информации –
- Повышение качества данных
- Повышение сохранности документов и информации



Таким образом, управленческая деятельность основана на реализации всех перечисленных видов информационных технологий в соответствии с последовательностью и содержанием отдельных этапов процесса принятия решений. Поэтому современные информационные технологии обеспечения управленческой деятельности основаны на комплексном использовании различных видов информационных процессов на базе единого технического комплекса, основой которого являются средства компьютерной техники.

ИТ в медицине

Прогресс в **информационных технологиях** положительно сказался на развитии новых направлений организации **медицинской помощи** населению. Возможность проведения теле-консультаций для пациентов, наблюдения и контроля в реальном времени, использования систем, позволяющих дистанционно фиксировать и транслировать физиологические параметры – все это выводит медицину на качественно новый уровень.

В настоящее время с помощью информационных технологий в области здравоохранения решаются следующие задачи:

- Проводится **мониторинг физиологических параметров пациентов**, таких как артериальное давление, уровень сахара в крови и др.
- **Повышается доступность медицинских услуг** и помощи таким группам населения, которые проживают в географически удаленных районах, людям с ограниченными возможностями, а также пациентам, находящимся в замкнутых или организованных коллективах.
- **Пожилое население обеспечивается качественным амбулаторным наблюдением.**
- Оказывается **поддержка реабилитационных мероприятий** для пациентов.
- Проводится **реабилитация пациентов, которые нуждаются в психологической или психиатрической помощи**. Посредством аудиовизуального общения врач оказывает необходимую поддержку пациенту, вследствие чего наступает улучшение не только на психологическом, но и на физическом уровне.
- Со стороны высококвалифицированных специалистов производится **консультационная поддержка** при оказании медицинской помощи в чрезвычайных ситуациях.

ИТ В ПОЛИТИКЕ

Интернет дает современным политикам **новые возможности** по сравнению с общепринятыми средствами массовой информации и коммуникации, а именно:

- доступ к мировым базам данных и информационным ресурсам, в том числе в режиме реального времени;
- возможность связи и свободного общения с коллегами, единомышленниками, создание общественных организаций, не требующих никаких регистраций и разрешений, неконтролируемых в сети, ненавязчивая пропаганда взглядов;
- подготовка предвыборной кампании на страницах Интернет: представление кандидатов и общение с ними (прямая и обратная связь с избирателями);
- возможность ставить вопросы и получать ответы компьютерных респондентов, что позволяет сформировать представление об избирателе, его настроениях, проводить мониторинг общественного мнения;
- реализация других технологий подготовки и проведения предвыборных кампаний;
- свобода распространения информации в сети Интернет: коммуникация в компьютерных сетях пока меньше всего подвержена правовому регулированию, цензуре и другим видам фильтрации;
- неограниченные возможности размещения компьютерной информации в сочетании с достоинствами всех других СМИ — зрелищность ТВ, удобство восприятия сообщения, присущее чтению газет, возможность общения в диалоговом режиме, как по радио или телефону.

Электронная демократия

Одним из пионеров в области электронной демократии считается Эстония, которая в 2005 году первой в мире провела местные выборы с использованием интернет-голосования.

- проект «Сегодня я решаю», Эстония 2001 г. - предоставляет гражданам возможность открыто высказывать свои предложения по совершенствованию государственного управления и законодательной системы и обсуждать новые инициативы, затрагивающие различные сферы жизни общества;
- проект Estonian E-Citizen, в рамках которого было создано два электронных ресурса: Information Portal и Citizen Portal - доступ граждан к информации об их правах и обязанностях и предоставляя доступ к электронным услугам, базам данных, виртуальному офису и др.;
- коллективное обсуждение проекта Конституции Исландии в социальных сетях: на сайт Конституционного совета поступило 3600 комментариев и более 300 официальных предложений. С их учетом проект основного закона государства был представлен парламенту и общественности;
- в 2007 году вниманию общественности в Новой Зеландии была представлена wiki-версия нового законопроекта о полиции. В результате эксперимента были получены и учтены 234 предложения, которые легли в основу нового документа;
- ключевым моментом в развитии электронной демократии в Южной Корее стали президентские выборы 2002 года: победа Ро Му Хена была в значительной степени обусловлена поддержкой интернет-сообщества, организованного сторонниками кандидата на сайте www.nosamo.org и насчитывавшего около 47 тысяч участников.

Функционирование механизмов **электронной демократии** непосредственно связано с вопросами «электронного участия» (*e-participation*), которое профессор Энн Макинтош определен как «использование ИКТ для повышения степени политического участия путем предоставления гражданам возможности взаимодействовать друг с другом, а также с избранными представителями».

ИТ в искусстве

Что дали новые технологии для искусства?

1. Интерактивность - возможность для зрителя вступать в контакт с художником и даже участвовать в создании произведений.
2. Новые художественные средства.
3. Элитарность цифрового (чаще всего сетевого и медиа) искусства.

Музыка: «drum'n'bass», «хаос», «easy», «techno»

ИЗО: компьютерное искусство

Интерактивные музеи

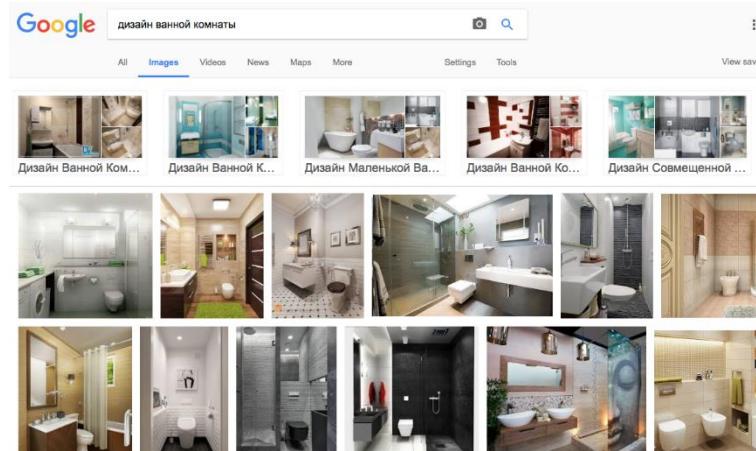
WEB-дизайн

Сетевое искусство

ИТ в дизайне

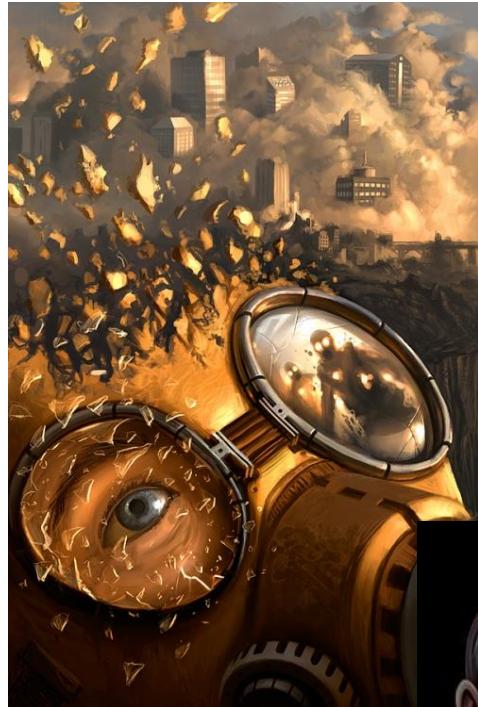


интерьер
+ дизайн

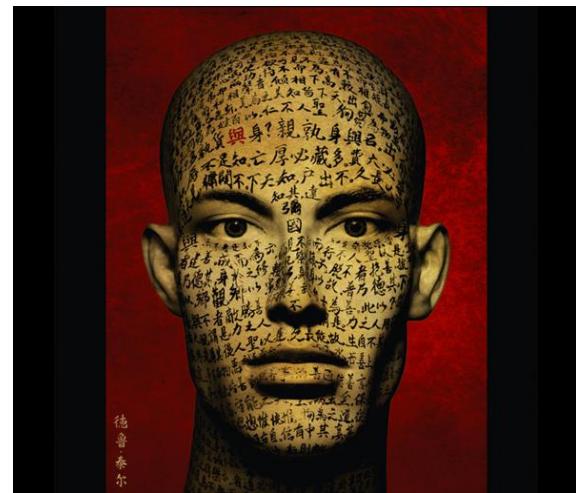


ИТ в изобразительном искусстве

Компьютерное (цифровое) искусство



Даниэль Конвей



Дрю Таль



Евгений Парфенов



Голографические картины



Йосман Ботеро

ИТ в музее

Информационное направление объединяет в себе, прежде всего, базу данных о коллекции с дружественным и понятным посетителям интерфейсом. Особо следует подчеркнуть необходимость организации быстрого и удобного доступа посетителей музея к сведениям, содержащимся в базе данных. Здесь важно задействовать современные информационные технологии, включая локальную сеть музея и Интернет. Необходимо помнить и об огромной просветительской роли музея, что, в свою очередь, ставит задачу организации залов для проведения лекций, семинаров и занятий. В музее могут проходить встречи, обсуждения, даже театральные представления.

«Виртуальный музей». Строгого определения этого термина пока не существует, однако общепринятое мнение среди музейных работников уже выработано. Виртуальный музей предполагает использование вместо реальных, «вещных» экспонатов их зрительных образов, получаемых из локальной (музейной) базы данных, либо, с использованием современных средств связи, из удалённых источников. На таком принципе, в частности, функционируют многочисленные виртуальные филиалы Русского музея, расположенные как в России, так и за рубежом.

ИТ в музее



Проблемы использования современных ИКТ

Интернет нередко становится объектом нападок со стороны авторитарных режимов. К примеру, власти Ирана не раз блокировали доступ к электронной почте Gmail (в последний раз эта мера была преподнесена как «ответ» на показ фильма «Невиновность мусульман»). Согласно официальным объяснениям, услуги электронной почты не соответствуют законодательству Исламской Республики. В настоящее время иранские государственные структуры активно разрабатывают собственный аналог интернета.

Свобода интернета существенно ограничена в Китае, Саудовской Аравии, Белоруссии, Вьетнаме. В Объединенных Арабских Эмиратах (ОАЭ) сложилась противоречивая картина: с одной стороны, эта страна считается одним из лидеров в развитии электронного правительства и имеет высокие показатели в области электронного принятия решений (100% в рейтинге ООН). Правительственный сайт www.government.ae позволяет жителям страны задавать вопросы, участвовать в дискуссиях и высказывать свое мнение по целому ряду общественно значимых вопросов. С другой стороны, механизмы электронной демократии в ОАЭ благополучно уживаются с авторитарными тенденциями: странно слышать, к примеру, о достижениях в области электронной демократии и одновременно о вмешательстве государства во все сферы общественной жизни, закрытии офисов зарубежных организаций, преследованиях и арестах несогласных.

Дополнительная информация

<https://geektimes.ru/post/267204/>

<http://www.tstu.ru/book/elib/pdf/2012/maistrenko.pdf>

<https://cyberleninka.ru/article/n/vliyanie-informatsionnyh-tehnologiy-na-politicheskiy-protsess>

http://finances.social/politologiya_730/informatsionnye-tehnologii-politike.html

<https://imrussia.org/ru/%D0%B0%D0%BD%D0%B0%D0%BB%D0%B8%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0/%D0%BE%D0%B1%D1%89%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE/1330-e-democracy-citizens-and-the-state>

<http://refleader.ru/jgebewpolqasotr.html>

The End